

**Modulbezeichnung:** Grundlagen der Informatik (als Prüfungsleistung) (GdI-PL) 7.5 ECTS  
(Introduction to Computer Science (graded))

Modulverantwortliche/r: Frank Bauer

Lehrende: Frank Bauer, Marc Stamminger

Startsemester: SS 2022

Dauer: 1 Semester

Turnus: halbjährlich (WS+SS)

Präsenzzeit: 90 Std.

Eigenstudium: 135 Std.

Sprache: Deutsch

### Lehrveranstaltungen:

Grundlagen der Informatik (SS 2022, Vorlesung, Frank Bauer)

Fragestunde zu Grundlagen der Informatik (SS 2022, Vorlesung mit Übung, 2 SWS, Frank Bauer)

Sprechstunde zu Grundlagen der Informatik (SS 2022, Übung, 1 SWS, Markus Leuschner et al.)

### Inhalt:

- Einführung in die Programmierung anhand einer konkreten Programmiersprache
- Paradigmen: Objektorientierte Programmierung, Lambda-Ausdrücke
- Datenstrukturen: Felder, Listen, assoziative Felder, Bäume und Graphen, Bilder
- Algorithmen: Rekursion, Baum- und Graphtraversierung
- Anwendungsbeispiele: Bildverarbeitung, Netzwerkkommunikation, Verschlüsselung, Versionskontrolle
- Interne Darstellung von Daten

### Lernziele und Kompetenzen:

#### *Fachkompetenz*

##### *Wissen*

Studierende können...

- ... einfache Konzepte der theoretischen Informatik darlegen
- ... Konzepte der Graphentheorie identifizieren
- ... einfache Konzepte aus der Netzwerkkommunikation und IT-Sicherheit reproduzieren

##### *Verstehen*

Studierende können...

- ... Programme und Programmstrukturen interpretieren
- ... einfache algorithmische Beschreibungen in natürlicher Sprache verstehen
- ... rekursive Programmbeschreibungen in iterative (und umgekehrt) übersetzen
- ... wichtiger Konzepte aus der IT-Sicherheit skizzieren
- ... Grundlagen der Bildverarbeitung darstellen
- ... grundlegende Graphalgorithmen verstehen

##### *Anwenden*

Studierende können...

- ... Programme und Programmstrukturen erklären
- ... eigenständig objektorientierten Programmieraufgaben lösen
- ... Lambda-Ausdrücke handhaben
- ... Rekursion auf allgemeine Beispiele anwenden
- ... grundlegende Graph-, Baum- und Bildverarbeitungs-Algorithmen implementieren
- ... die Darstellung von Informationen (vor allem Zeichen und Zahlen) im verschiedenen Zahlensystemen (vor allem im Binärsystem) berechnen
- ... wichtige Konzepte der Client-Server Kommunikation mit Schwerpunkt auf das http-Protokoll anwenden
- ... einfache, sichere Authentifizierungsmechanismen sowie abgesicherte Netzwerkkommunikation benutzen